



<b>Tabela 1-1:</b> Sequências de Escape	<b>47</b>
<b>Tabela 1-2:</b> Operadores de Atribuição Aritmética	<b>51</b>
<b>Tabela 1-3:</b> Operadores de Incremento e Decremento	<b>53</b>
<b>Tabela 1-4:</b> Principais Cabeçalhos da Biblioteca Padrão de C	<b>54</b>
<b>Tabela 1-5:</b> Especificadores de Formato Comuns Utilizados por <b>printf()</b>	<b>55</b>
<b>Tabela 1-6:</b> Especificadores de Formato Comuns Utilizados por <b>scanf()</b>	<b>56</b>
<b>Tabela 2-1:</b> Iniciação de Variáveis de Durações Automática e Fixa	<b>91</b>
<b>Tabela 2-2:</b> Definição versus Alusão de Variável Global	<b>97</b>
<b>Tabela 2-3:</b> Diferenças entre Arquivo de Cabeçalho e Arquivo de Programa	<b>98</b>
<b>Tabela 2-4:</b> Módulo para Leitura de Dados Robusta	<b>103</b>
<b>Tabela 3-1:</b> Operações Aritméticas sobre Ponteiros	<b>122</b>
<b>Tabela 3-2:</b> Funções da Biblioteca Padrão de C para Processamento de Strings	<b>130</b>
<b>Tabela 3-3:</b> Funções de Classificação de Caracteres mais Comuns	<b>132</b>
<b>Tabela 3-4:</b> Acesso a Campos de Estrutura	<b>136</b>
<b>Tabela 3-5:</b> Operadores de Acesso	<b>140</b>
<b>Tabela 3-6:</b> Definidores de Tipo	<b>140</b>
<b>Tabela 3-7:</b> Precedência e Associatividade de Definidores de Tipo	<b>140</b>
<b>Tabela 3-8:</b> Módulo para Leitura Resiliente	<b>141</b>
<b>Tabela 4-1:</b> Iteração versus Recursão	<b>194</b>
<b>Tabela 5-1:</b> Exemplo (Parcial) de Definição e Implementação de TAD em C	<b>224</b>
<b>Tabela 6-1:</b> Comparação entre as Notações Ó, Ômega e Teta	<b>244</b>
<b>Tabela 6-2:</b> Classes de Crescimento de Funções Frequentes em Programação	<b>246</b>
<b>Tabela 6-3:</b> Tempo Estimado para Execução de Operações Hipotéticas	<b>248</b>
<b>Tabela 6-4:</b> Por Que Constantes Podem Ser Desprezadas na Notação Ó?	<b>249</b>
<b>Tabela 6-5:</b> Interpretações Algorítmicas de Relações de Recorrência	<b>255</b>
<b>Tabela 6-6:</b> Diferenças Algorítmicas de Relações de Recorrência	<b>260</b>
<b>Tabela 7-1:</b> Semelhanças e Diferenças entre Listas Indexadas e Arrays	<b>281</b>

<b>Tabela 7-2:</b> Precondições Assumidas por Funções de Processamento de Listas	<b>293</b>
<b>Tabela 7-3:</b> Conteúdo do Arquivo Tudor.txt	<b>308</b>
<b>Tabela 7-4:</b> Campos do Arquivo Tudor.txt	<b>308</b>
<b>Tabela 8-1:</b> Custos Temporais de Operações sobre Pilhas	<b>325</b>
<b>Tabela 8-2:</b> Custos Temporais de Operações sobre Filas Lineares	<b>329</b>
<b>Tabela 8-3:</b> Custos Temporais de Operações sobre Filas Circulares	<b>332</b>
<b>Tabela 8-4:</b> Fazimentos e Desfazimentos numa Lista	<b>344</b>
<b>Tabela 9-1:</b> Funções de Alocação e Liberação Dinâmica de Memória	<b>363</b>
<b>Tabela 9-2:</b> Comparando <code>fgets()</code> e <code>LeLinhaIlimitada()</code>	<b>382</b>
<b>Tabela 10-1:</b> Comparando Listas Encadeadas e Arrays	<b>432</b>
<b>Tabela 10-2:</b> Custos Temporais de Operações sobre Listas Encadeadas e Listas Indexadas	<b>432</b>
<b>Tabela 11-1:</b> Exemplos de Listas Generalizadas	<b>470</b>
<b>Tabela 11-2:</b> Conversão da Expressão $A + B * C$ para a Forma Sufixa 1	<b>483</b>
<b>Tabela 11-3:</b> Conversão da Expressão $A + B * C$ para a Forma Sufixa 2	<b>483</b>
<b>Tabela 11-4:</b> Conversão da Expressão $A * (B + C) / D$ para a Forma Sufixa 1	<b>483</b>
<b>Tabela 11-5:</b> Conversão da Expressão $A * (B + C) / D$ para a Forma Sufixa 2	<b>484</b>
<b>Tabela 11-6:</b> Precedências em Conversão de Forma Infixa para Forma Sufixa	<b>485</b>
<b>Tabela 12-1:</b> Espaço Necessário para Armazenar um String em C	<b>528</b>
<b>Tabela 12-2:</b> Espaço Necessário para Armazenar um String na Codificação de Huffman	<b>528</b>
<b>Tabela 12-3:</b> Frequência de Uso de Caracteres do String "bola"	<b>529</b>
<b>Tabela 12-4:</b> Sequências de Bits nas Codificações ASCII e de Huffman	<b>529</b>
<b>Tabela A-1:</b> Precedência e Associatividade de Operadores da Linguagem C	<b>555</b>
<b>Tabela C-1:</b> Sufixos de Identificadores	<b>577</b>