

Ulysses de Oliveira, professor do Departamento de Informática (CCEN) da Universidade Federal da Paraíba, graduou-se em Engenharia Civil (1982) e em Física (1983) nesta universidade.

Em 1988, obteve o título de Mestre em Ciências no Instituto Militar de Engenharia (IME), no Rio de Janeiro, na área de Engenharia de Sistemas.

Em 1996, obteve o título de PhD em Ciências Cognitivas e da Computação na Universidade de Sussex, na Inglaterra.

Possui mais de quinze anos de ensino de programação em diversas linguagens e experiência em programação em C e C++ nas plataformas Unix, Macintosh e Windows/DOS.



C continua sendo uma das linguagens de programação mais populares em termos de postos de trabalho e programas publicamente disponíveis. Levando-se isto em consideração, é imperativo o domínio desta linguagem no currículo de qualquer programador.

A biblioteca padrão de C complementa a linguagem oferecendo recursos que facilitam a escrita de programas. Este volume examina minuciosamente todos os componentes dos 24 cabeçalhos que integram esta biblioteca. São explorados ainda outros tópicos importantes em programação, como localização, portabilidade, caracteres extensos e multibytes, tratamento de sinais e exceções.

Este volume é recomendado como curso intermediário de programação e tem como objetivos servir como referência para programadores de C e ensinar alguns tópicos avançados de programação usando esta linguagem. O público-alvo são professores e estudantes de Computação e Engenharia, mas o texto também pode ser utilizado por administradores de sistemas Unix/Linux e autodidatas em programação.

No site do livro na internet encontram-se os códigos-fonte de todos os exemplos apresentados e de outros programas não inseridos no livro. Neste site, encontra-se ainda vasto material que complementa o texto.

```
int main(void)
{
    w = x ? y : z; (void) scanf("%d", &i);
    long long x = 0LL; #define PI 3.14
    volatile long double tiques;
    #include <stdbool.h>
    extern void F(int *restrict a); return b;
    float *p = malloc(sizeof(float));
}
```

PROGRAMANDO EM



VOLUME II

A BIBLIOTECA PADRÃO DE C

```
int main(void)
{
    w = x ? y : z; (void) scanf("%d", &i);
    long long x = 0LL; #define PI 3.14
    volatile long double tiques;
    #include <stdbool.h>
    extern void F(int *restrict a); return a << b;
    float *p = malloc(sizeof(float));
}
```

O **Volume II** de **Programando em C** possui as seguintes características:

- Explora todos os componentes da biblioteca de C, considerando o padrão ISO C99.
- Inclui cerca de 400 exemplos de programas compilados e testados.
- Contém exercícios de revisão ao final de cada capítulo.
- Dedica um capítulo à portabilidade de programas escritos em C.
- Discute aspectos conceituais e práticos dos padrões Unicode e ISO 10464 que visam representar todos os caracteres existentes no mundo.
- Aborda localização de programas com exemplos de uso de localidades nacionais nos sistemas Linux e Windows.
- Analisa colação de strings, incluindo o algoritmo de colação Unicode.
- Mostra como implementar tratamento de exceções em C.
- Examina todos os especificadores de formato das famílias scanf e printf e para formatação de datas e horas.
- Resume todos os elementos de composição de programas escritos em C.
- Apresenta uma lista de erros comuns de programação em C que ajuda o programador a encontrar ou prevenir erros em seus programas.